

2

# 철골계단 생성하기

## 01. 부재 생성하기

- 1. 작업 준비
- 2. 철골경사로 생성
- 3. 철골계단보 생성

\* 본 학습 과정은 기본 모델링 기능 사용 방법에 대해 상세히 설명되어 있지 않습니다. 때문에 본 학습과정 전에 기본 부재생성하기 방법을 충분히 숙지하는 것을 권장합니다.

1

# 01. 부재 생성하기



 $\times$ 

م

2

HEE 👻 🔲

767KB

740KB

740KB

취소

4

Back

тор

Front

작업창

크기





철골 계단보 모델링을 위해
 2번, 3번 절점을 구분하여
 생성합니다.

4. 생성된 경사로 확인





그리드스냅	그리드표시	확인	도면스냅	부재스냅	3D스냅





#### 8. 이동거리 입력

- 이동시킬 레벨 클릭
- 또는 Z방향 아래쪽으로 2m만큼 이동시키기 위해 메시지창에 '0,0,-2000' 입력 후 Enter

- 지점을 클릭하는 경우에는 기준 점에서 수직으로 내린 위치에 클릭 해야 평면상 어긋나지 않습니다. [직교스냅](F8)을 활성화시키고 진 행한다면 모델링 실수를 예방할 수 있습니다.













#### 2. 와이어 프레임 보기(Ctrl+H) 해제

- 예제 모델에서는 보 단면으로 C형강 300X90X9/13을 사용합 니다. 단면을 변경하려면 메시지 창 아래 옵션을 클릭하여 단면을 변경한 후 부재를 생성합니다.

#### 3. 철골 계단보 생성

• 철골 경사로 모서리를 순서대로 클릭하여 철골 계단보를 생성

### 3. 철골계단보 생성























#### 철골계단 생성하기

1. 철골 계단보 생성

- 철골 경사로 모서리를 순서대로 클릭하여 계단참 아래 철골 계단보를 생성
- 7번 과정을 진행하기 전에 직교모드를 활성화한 후 모델링

CASE 2

하부 철골계단보 생성



5 클릭

직교모

그리드스냅 그리드표시 직교모드 도면스냅 부재스냅 30스냅

d'

6 클릭







◆ 도면상의 교차점이나, 모델링 의 절점이 없어서 스냅이 잡히 지 않는 경우에는 [직교모드]를 활용하면 쉽게 모델링할 수 있 습니다.

◆ 직교모드 단축키 : F8



- 2. 철골 계단보 생성
- 1번 과정을 진행하기 전에 직교모드를 해제한 후 모델링
  7번 과정을 진행하기 전에 직교모드를 활성화한 후 모델링

상부 철골계단보 생성













