

블록정의 분해설정 변경 *BLOCKDEFPROPX*

블록 정의를 분해 허용하거나 분해할 수 없도록 재정의합니다

실행방법

명령어 *BLOCKDEFPROPX*
단축키 *BDX*

관련기능

명령

항목이 없습니다.

시스템 변수

항목이 없습니다.

명령행

명령행

- 명령: *BLOCKDEFPROPX*
현재 설정 : 적용 범위=현재 윈도우의 블록정의, 내포된블록=포함안함
- 객체 선택 :
- 블록 정의 분해 옵션 선택 [허용함(Y)/허용하지 않음(N)/설정(S)] <허용함>:

상세설명

선택한 블록의 분해 설정 정의를 변경합니다.

분해 설정을 변경하면 블록은 재정의가 됩니다. 도면요소에 등록된 블록의 경우에도 함께 적용됩니다.

설정옵션에 따라 내부 블록의 포함여부와 적용범위의 변경이 가능합니다

2 객체 선택

분해 설정을 변경하여 재정의할 블록을 선택합니다

3 블록 정의 분해 옵션 선택 [허용함(Y)/허용하지 않음(N)/설정(S)] <허용함>

블록 정의의 분해 옵션을 선택합니다.

허용함

블록 정의 상태와 상관없이 분해 허용함 상태로 재정의합니다

허용하지 않음

블록 정의 상태와 상관없이 분해 허용하지 않는 상태로 재정의합니다

설정

설정에서 내포된 블록의 포함여부/윈도우 적용 범위를 선택합니다

내포된 블록의 포함/포함안함

앞서 선택한 블록 정의의 분해 옵션을 내포된 블록에도 적용할지 여부를 선택합니다

현재 윈도우/전체 윈도우

블록 재정의가 적용될 범위를 선택합니다

전체 윈도우를 선택할 경우 해당 윈도우 외에 다른 윈도우에 있는 등록 되지 않은 블록들도 재정의 해줍니다

Tip & QnA

