

## Z 값을 0 으로 변경 3D TO 2D

z 값, 고도, 두께를 0 으로 만듭니다

### 실행방법

명령어	3D TO 2D
단축키	3D 2D

### 관련기능

#### 명령

항목이 없습니다.

#### 시스템 변수

항목이 없습니다.

### 명령행

#### 명령행

- 명령: 3D TO 2D
- 객체선택:  
3 개의 객체가 수정되었습니다.

### 상세설명

도면내의 객체 중 3D 형상의 객체, 즉 Z 의 좌표값 및 고도 및 두께가 존재하는 경우 2D 로 변경하기 위하여 Z 값, 고도, 두께를 0으로 변경합니다.

기존의 3D 객체를 2D 상 투영되는 형태로 변경이 됩니다.

일부객체의 경우 길이가 0으로 변경될수 있습니다.

### 프로세스

### Tip & QnA

