

## 블록정의 축척특성 변경 *BLOCKDEFPROPSP*

선택한 블록정의의 축척특성을 변경합니다.

### 실행방법

**실행경로** [블록] > [블록정의 축척특성 변경]

**명령어** *BLOCKDEFPROPSP*

**단축키** BS

### 관련기능

#### 명령

블록정의 블록정의 분해설정 변경

#### 시스템 변수

항목이 없습니다.

### 명령행

#### 명령행

- 1 명령 : *BLOCKDEFPROPSP*  
선택한 블록참조를 기준으로 블록정의의 축척특성을 변경합니다.
- 2 블록정의의 축척특성을 변경할 블록참조 선택 :  
세트 내의 도면요소: 4  
선택한 블록참조를 기준으로 블록정의의 축척특성을 변경합니다.  
블록정의의 축척특성을 변경할 블록참조 선택 :  
블록이름이 같은 블록참조는 한 개만 선택됩니다.
- 3 블록정의의 축척특성 지정[형상객체(S)/주석객체(A)/Constant(C)] <형상객체> : A  
4개의 블록정의의 축척특성을 변경하였습니다.

### 상세설명

선택한 블록참조의 크기를 기준으로 블록정의의 축척특성을 변경합니다.

기존의 블록정의에 대해 옵션에서 지정한 축척특성으로 재정의합니다. 축척특성은 형상, 주석, Constant 중에서 지정하며 지정된 축척특성은 블록정의에 반영되어 이후 삽입되는 블록에 대해 적용됩니다. 이미 도면에 작성되어 있는 블록참조의 축척특성은 변경되지 않습니다.

단, 블록재정의시 정의된 객체의 크기가 변경되는 경우가 있으므로 도면상의 블록참조의 크기를 유지하기 위해 해당 블록참조의 축척비율이 자동으로 조정될 수는 있습니다. 따라서 이 기능을 수행한다고 하더라도 화면의 블록참조의 축척특성이나 크기가 변경되지는 않습니다.

---

## 프로세스

2 블록정의의 축척특성을 변경할 블록참조 선택 :

축척특성을 변경할 블록참조를 선택합니다.

3 블록정의의 축척특성 지정[형상객체(S)/주석객체(A)/Constant(C)] <형상객체> : A

변경할 축척특성을 지정합니다.

---

## Tip & QnA

