

선택한 객체를 이용하여 사칙연산을 수행합니다.

실행방법

실행경로	[도구] > [사칙연산]
명령어	<i>FOURCALC</i>
단축키	4C

관련기능

명령

정보태그 연산태그 간편계산기

시스템 변수

항목이 없습니다.

명령행

명령행

- 1 명령 : *FOURCALC*
<상수를 입력하려면 Enter>
- 2 1그룹 객체 선택 :
세트 내의 도면요소: 1
1그룹 객체 선택 :
- 3 연산선택 [더하기(+)/빼기(-)/곱하기(*)/나누기("/")] <완료> : +
<상수를 입력하려면 Enter>
- 4 2그룹 객체 선택 :
세트 내의 도면요소: 1
2그룹 객체 선택 :
연산선택 [더하기(+)/빼기(-)/곱하기(*)/나누기("/")] <완료> : (ENTER)
- 5 계산결과를 입력할 문자 지정 <신규>:
- 6 삼입점 지정 :

상세설명

선택한 객체를 이용하여 사칙연산을 수행합니다. 객체 선택 단계에서 Enter 를 입력하면 상수를 입력할 수 있습니다. 한 그룹 내의 객체는 모두 합산하며 그룹과 그룹 사이의 연산은 사용자가 입력한 연산기호에 따라 계산됩니다. 계산결과는 정밀도를 0.00으로 하는 연산태그로 현재 문자스타일로 생성되며, 기존 문자를 선택하는 경우에는 선택한 문자의 문자특성에 따라 표현됩니다.

프로세스

<상수를 입력하려면 Enter>

2 1그룹 객체 선택 :

연산할 객체를 선택합니다. 같은 그룹은 모두 합산합니다. 또는 Enter를 입력하여 상수를 직접 입력합니다.

3 연산선택 [더하기(+)/빼기(-)/곱하기(*)/나누기(/)] <완료> :

앞에서 선택한 그룹과 다음 그룹의 연산기호(더하기(+), 빼기(-), 곱하기(*), 나누기(/))를 선택하거나 연산을 완료합니다.

<상수를 입력하려면 Enter>

4 2그룹 객체 선택 :

다음 그룹을 선택합니다. 같은 그룹의 객체는 모두 합산합니다. 또는 Enter 를 입력하여 다음으로 연산하고자 하는 상수를 선택합니다

5 계산결과를 입력할 문자 지정 <신규>:

계산한 결과를 입력할 문자를 지정합니다. 새로운 객체로 삽입하려면 Enter를 입력합니다.

6 삽입점 지정 :

계산결과를 삽입할 위치를 지정합니다.

Tip & QnA

