

## 객체유형별 선택 *SELECTTYPE*

지정한 범위의 객체의 유형을 기준으로 선택합니다

### 실행방법

명령어 *SELECTTYPE*  
단축키 *STT*

### 관련기능

#### 명령

항목이 없습니다.

#### 시스템 변수

항목이 없습니다.

### 명령행

#### 명령행

- 명령: *SELECTTYPE*
- 객체 유형 선택 [선(L)/폴리선(P)/문자(T)/치수(D)/블록(B)/객체가리기(W)/해치(H)/전체보기(A)] : P
- 범위지정 옵션 선택 [범위지정(B)/전체 시트(S)/전체 뷰(V)/현재 윈도우(W)]<범위지정>:

### 상세설명

사용자가 선택한 범위에서 특정유형만 선택을 합니다

선택 가능한 객체 유형으로는 명령 실행시 기본 프로세스에서

[선(L)/폴리선(P)/문자(T)/치수(D)/블록(B)/객체가리기(W)/해치(H)] 선택이 가능하며

[전체보기(A)] 옵션을 선택하는 경우

[선(L)/폴리선(P)/문자(T)/치수(D)/블록(B)/객체가리기(W)/해치(H)/점(PO)/호(A)/원(C)/솔리드(S)/다중행문자(M)  
/뷰영역(V)/시트(SH)/래스터 이미지(IM)] 선택이 가능합니다

---

## 프로세스

### 2 객체 유형 선택 [선(L)/폴리선(P)/문자(T)/치수(D)/블록(B)/객체가리기(W)/해치(H)/전체보기(A)]

원하는 객체의 유형을 선택합니다

#### 전체보기

전체보기 옵션을 선택하여 모든 객체 유형을 볼 수 있습니다

### 3 범위지정 옵션 선택 [범위지정(B)/전체 시트(S)/전체 뷰(V)/현재 윈도우(W)]<범위지정>:

객체 유형을 선택할 범위를 지정합니다

윈도우에서 원하는 범위를 직접 지정하거나 전체 시트, 전체 뷰, 현재 윈도우의 범위 옵션을 선택하여 범위를 지정할 수 있습니다.

---

## Tip & QnA

