

선택한 객체에 지정한 수식을 적용하여 연산합니다.

실행방법

실행경로	[도구] > [간편계산기]
명령어	<i>SIMPLECALC</i>
단축키	SCAL

관련기능

명령

정보태그 연산태그 사칙연산

시스템 변수

항목이 없습니다.

명령행

명령행

- 명령 : *SIMPLECALC*
현재 설정: 수식 = <>, 접두/접미사 = 없음/없음
<수식을 변경하려면 Enter>
- 객체 선택 :
세트 내의 도면요소: 2
객체 선택 :
- 기본점 지정 : 선택한 객체수 2, 유효한 객체수 2 (0개의 유효하지 않은 객체는 제외되었습니다.)
- 삽입점 지정 :

상세설명

선택한 객체에 지정한 수식을 적용하여 연산합니다. 수식은 간편계산기 대화상자에서 설정하며, 선택한 객체는 <>로 표시됩니다. 예를 들어 수식을 '<>/3.3'으로 입력하고 화면 상의 면적값(제공미터)을 선택했다면 해당 면적을 '평'으로 환산할 수 있습니다. 여러 개의 객체를 선택하여 동시에 같은 수식을 적용한 결과를 삽입할 수 있으며, 접두사와 접미사를 사용하여 결과값

앞, 뒤의 표현형식을 지정할 수 있습니다. 연산된 결과는 연산태그로 생성됩니다.

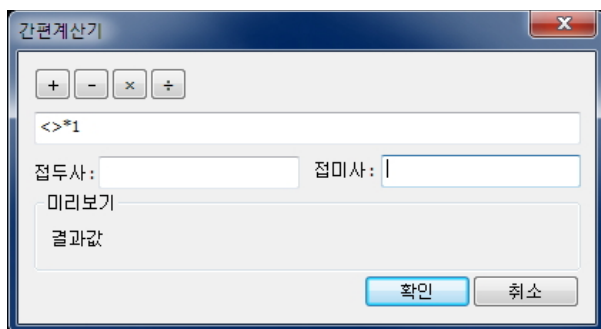
프로세스

2 <수식을 변경하려면 Enter>

객체선택 :

연산할 대상객체를 선택하거나 지정된 수식을 변경합니다. 수식을 변경하려면 Enter 를 입력합니다.

간편계산기 대화상자



수식을 입력하거나 접두사, 접미사를 입력합니다.

수식은 사칙연산 +, -, *, /, 괄호()를 사용할 수 있으며 <>는 선택된 객체의 값으로 처리됩니다.

계산된 결과값의 앞, 뒤에 표현할 문자는 접두사, 접미사에 입력합니다.

공백이 필요한 경우에는 공백(space bar)을 입력하면 됩니다.

3 기본점 지정 :

계산결과를 삽입하기 위한 기본점을 지정합니다.

4 삽입점 지정 :

계산결과를 삽입할 점을 지정합니다.

Tip & QnA

