

선택한 객체에 지정한 번호 유형을 사용하여 번호를 매깁니다.

실행방법

실행경로	[도구] > [번호 붙이기]
명령어	<i>NUMBERING</i>
단축키	123

관련기능

명령

항목이 없습니다.

시스템 변수

항목이 없습니다.

명령행

명령행

- 명령 : *NUMBERING*
현재설정: 유형=숫자
- <번호유형을 변경하려면 ENTER 입력>
- 객체선택:
세트 내의 도면요소: 5
객체선택:

상세설명

선택한 문자객체에 지정한 번호유형에 따라 번호를 붙입니다. 선택한 객체가 정보태그인 경우에는 정보값으로 값이 입력됩니다. 번호 부여의 기준은 선택한 객체의 X 좌표가 작고, Y 좌표가 큰 순서로 앞 번호가 부여됩니다. 또한 시작번호를 지정하여 사용자가 입력한 임의의 값부터 번호를 붙일 수 있습니다. 실별 면적표와 같은 정보테이블을 생성한 후, 실번호 등을 일괄적으로 입력할 때 사용하거나 도면목록표의 정리작업을 위해 일련번호를 매기기에도 유용할 수 있습니다.

2 <번호유형을 변경하려면 ENTER 입력>

ENTER 를 입력하여 번호유형을 변경하거나 시작번호를 조정합니다.

입력하려는 번호의 유형을 선택합니다. 번호유형은 숫자, A, a, 가, ㄱ 이 제공되며 오름차순 또는 내림차순으로 번호를 붙일 수 있습니다.

시작번호를 지정하면 지정한 시작번호로 선택한 객체에 번호가 부여됩니다.

The image shows a dialog box titled "번호유형" (Number Type) with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there are two main sections. The first section is labeled "번호유형" (Number Type) and contains a dropdown menu currently showing "숫자" (Number) with a downward arrow, and an unchecked checkbox labeled "내림차순" (Descending Order). The second section is labeled "시작번호" (Start Number) and contains a text input field with the number "1" entered. At the bottom of the dialog, there are two buttons: "확인" (OK) and "취소" (Cancel).

3 객체선택:

번호를 붙일 객체를 선택합니다.