

## 지정한 경계로 자르기 *XTRIM*

폐구간 객체를 경계로 주변의 객체를 자릅니다.

### 실행방법

실행경로	[수정] > [지정한 경계로 자르기]
명령어	<i>XTRIM</i>
단축키	XTR

### 관련기능

#### 명령

항목이 없습니다.

#### 시스템 변수

항목이 없습니다.

### 명령행

#### 명령행

- 1 명령 : *XTRIM*  
현재 설정 : 참조객체클립=아니오, 경계객체의 그룹객체=자르기 안함, 자를방향=내부,  
2 경계내부객체=삭제 안함
- 3 경계 객체 선택 또는 [참조객체클립 함(B)/경계객체의 그룹객체 자르기(G)/자를방향변경(D)/
- 4 경계내부객체 삭제(I)] :

### 상세설명

선택한 경계 객체를 기준으로 다른 객체를 자릅니다. 경계객체는 폐구간의 폴리선, 객체가리기, 솔리드 객체를 선택할 수 있으며 선택한 경계를 기준으로 잘라낼 방향을 지정합니다. 사용자템플릿을 활용하거나 블록/사용자선으로 벽체선 위에 객체를 삽입한 경우 삽입한 객체를 기준으로 다른 객체를 잘라낼 때 사용할 수 있습니다. 잘려지는 객체의 정보는 유지되지만 유지할 수 없는 정보(사각형이 선이 되는 경우 등)는 손실될 수 있으므로 주의하여야 합니다. 자르기되지 않아야 할 객체는 명령실행 전에 미리 잠그거나 동결시켜 두는 것이 좋습니다.

PICKFIRST 를 지원하기 때문에 한 개의 폐구간 객체가 먼저 선택된 상태에서는 명령이 즉시 실행됩니다.

2 경계 객체 선택 또는 [참조객체클립 안함(B)/경계객체의 그룹객체 자르기(G)/자름방향변경(D)/경계내부객체 삭제(I)] :

잘라낼 경계 객체를 선택합니다. 옵션은 다음과 같습니다.

참조객체클립 여부(B)

잘라낼 경계에 블록참조/외부참조/내부참조 객체가 있는 경우 참조객체를 대상으로 XCLIP 할지 설정합니다.

경계객체의 그룹객체 처리(G)

경계 객체가 그룹에 속해있는 경우, 이 경계 객체에 의해 잘려질 대상으로 경계 객체가 소속된 그룹의 객체를 제외시킬지 옵션을 설정할 수 있습니다.

자름방향변경(D)

경계 객체를 기준으로 잘라낼 방향을 설정합니다. 내부 또는 외부 옵션을 마우스로 클릭하거나 키보드로 옵션을 입력합니다.

경계내부객체 처리(I)

자름 방향이 '내부'로 지정된 경우 선택한 경계의 내부에 완전히 포함되어 잘리지 않는 객체를 어떻게 처리할 것인가 하는 옵션입니다. 경계에 의해서 잘리지 않더라도 이 옵션이 켜있으면 내부에 완전히 포함된 객체도 삭제합니다.