

사용자선(이름) *USERLINEBYNAME*

선택한 문자와 동일한 이름의 사용자선을 그립니다.

실행방법

실행경로	[그리기] > [사용자선(이름)]
명령어	<i>USERLINEBYNAME</i>
단축키	ULN

관련기능

명령

항목이 없습니다.

시스템 변수

항목이 없습니다.

명령행

명령행

- 1 명령 : *USERLINEBYNAME*
- 2 객체선택 <조합> :
현재 설정: 선 객체 이름=콘크리트 W200, 모듈길이=300, 모듈폭=200
- 3 시작점 지정 또는 [참조객체(R)/모듈길이변경(L)/모듈폭변경(W)/선객체변경(C)]:

상세설명

선택한 문자와 동일한 이름의 사용자선이 있을 때, 해당 사용자선을 호출하여 그립니다. 예를 들어 화면에 '콘크리트 W200' 이라는 문자가 있고, 이 문자와 동일한 이름의 사용자선이 존재할 때, *USERLINEBYNAME* 명령으로 문자객체를 선택하면 해당 이름의 사용자선을 그릴 수 있습니다. 도면요소 트리나 도면요소미리보기 기능을 사용하지 않고, 사용자선의 이름만으로 도면작성을 할 때 용이하게 사용할 수 있는 기능입니다. 또한 사용자템플릿을 활용한 도면 작업시에도 사용자선이 그려진 형태를 바로 확인하여 사용할 수 있습니다. 단 해당 문자와 사용자선 정의는 대/소문자, 띄어쓰기 등이 고려되므로 정확하게 일치하여야 실행됩니다.

이 명령은 화면상의 문자의 값으로부터 사용자선 이름을 입력받는 것이므로, 사용자선 기능이 실행되는 방식과 마찬가지로 해당 사용자선이 직전에 그려진 설정상태(모듈길이/모듈폭)를 따라갑니다.

프로세스

2 객체선택 <조합> :

사용자선 정의 이름과 같은 문자를 선택합니다. 동일 이름의 사용자선이 실행됩니다. ENTER/SPACE 를 입력하여 사용자선을 '조합'할 수 있습니다. 이때의 조합방식은 화면상의 문자객체를 선택하여 조합합니다. 조합을 마치려면 ENTER 를 입력하여 완료합니다.

3 시작점 지정 또는 [참조객체(R)/모듈길이변경(L)/모듈폭변경(W)/선객체변경(C)]:

사용자선 명령을 실행합니다. 그려질 사용자선의 시작점을 지정합니다.