

[IRX] 간격띄우기(현재 도면층)

구분		수정
명령어		간격띄우기(현재 도면층) OffsetbyCurrentlayer ;OC

현재 도면층으로 간격띄우기를 합니다.

midas ArchiDesign 프롬프트 내역

```
명령: OC *OFFSETBYCURRENTLAYER*
간격띄우기 거리 지정 또는 [통과점(T)/지우기(E)/도면층(L)] <200.0000>:
간격띄우기할 객체 선택 또는 [종료(E)/명령취소(U)] <종료>:
간격띄우기할 면의 점 지정 또는 [종료(E)/다중(M)/명령 취소(U)] <종료>:
간격띄우기할 객체 선택 또는 [종료(E)/명령취소(U)] <종료>:
간격띄우기할 면의 점 지정 또는 [종료(E)/다중(M)/명령 취소(U)] <종료>:
간격띄우기할 객체 선택 또는 [종료(E)/명령취소(U)] <종료>:
간격띄우기할 면의 점 지정 또는 [종료(E)/다중(M)/명령 취소(U)] <종료>:
간격띄우기할 객체 선택 또는 [종료(E)/명령취소(U)] <종료>:
명령:
```

OffsetbyCurrentlayer는 현재 도면층으로 간격띄우기를 한다.

간격띄우기를 하려는 객체의 도면층을 따르지 않고, 지정한 도면층으로 간격띄우기를 하고자 하는 경우에 미리 객체지정명령(SHIFT+CLICK) 등으로 현재 도면층을 변경하여 두고 이 명령을 실행하면 작업시간을 단축할 수 있다.

단, 간격띄우기를 하려는 원본 객체가 도면층의 색상이 아닌 지정된 색상으로 설정된 경우, 간격띄우기 되는 객체도 도면층은 현재 도면층이지만 지정 색상을 가진 객체로 생성된다.

