

[IRX] 객체색상변경

구분		수정
명령어		객체색상변경 ObjColorChange ; OCC

선택한 객체의 색상을 변경합니다.

```
midas ArchiDesign 프롬프트 내역
명령: OCC *OBJCOLORCHANGE*
색상 변경할 객체 선택:
세트 내의 도면요소: 3
색상 변경할 객체 선택: -
변경할 대상색상 선택 <색상인덱스 사용하려면 ENTER> : -
1=Red(빨), 2=Yellow(노), 3=Green(녹), 4=Cyan(하), 5=Blue(청), 6=Magenta(자),
7=White/Black(백/흑)
색상인덱스 번호 입력 <ByLayer로 변경하려면 ENTER> : 1
명령:
```

단일/복수 개의 객체의 색상을 지정한 대상의 색상설정과 동일하게 일치
변경할 대상을 선택하지 않고, ENTER를 입력하여 색상인덱스번호로 색상을 지정할 수 있다.
(단, 지정한 대상의 색상이 BY LAYER라면 원본 객체들의 설정도 BY LAYER로 설정함)