

midas eGen의 강력한 그래픽 기능 활용 가이드

1. 프레젠테이션 자료로 활용할 수 있는 미리보기 기능!

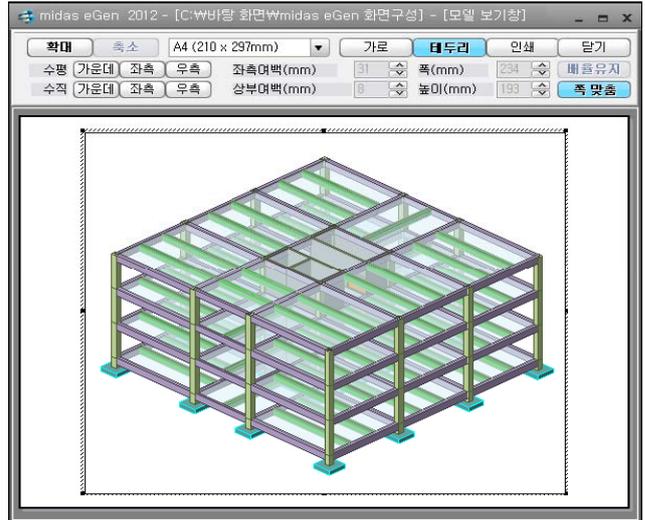
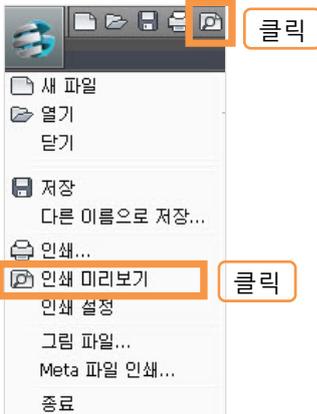
생성한 모델을 출력하여 프레젠테이션 자료로 활용 할 수 있습니다.

생성한 모델을 [모델 보기창]에서 보이는 대로 인쇄 할 수 있으며 [인쇄 미리보기] 기능은 인쇄 전 미리 확인, 수정하는 기능입니다.

[미리보기 창] 상부 메뉴를 통해 용지크기, 방향, 맞춤 크기 등을 조정할 수 있습니다.

실행 방법

> 좌측 상단의 [빠른메뉴] > [인쇄 미리보기] 클릭



사용법 & 기능 설명

확대 축소

창을 확대 및 축소합니다.

A4(210x297mm)

용지 종류를 선택합니다.

가로 / 세로

용지의 방향을 설정합니다.

테두리

인쇄할 모델 이미지의 테두리를 설정합니다.(on : 표시 / off : 표시 안함)

인쇄

인쇄 대화상자로 전환됩니다.

닫기

인쇄 미리보기 창을 닫습니다.

수평 가운데 좌측 우측

용지의 수평방향으로 가운데/좌측/우측을 선택할 수 있습니다.

수직 가운데 좌측(상단) 우측(하단)

용지의 수직방향으로 가운데/좌측(상단)/우측(하단)을 선택할 수 있습니다.

좌측여백(mm) 31

용지 좌측의 여백입니다.

상부여백(mm) 8

용지 상부의 여백입니다.

폭(mm) 233

모델 이미지의 폭입니다.

높이(mm) 193

모델 이미지의 높이입니다.

배율유지

모델 이미지에 대해 항상 배율이 유지됩니다.

쪽 맞춤

모델 이미지의 비율을 유지한 상태에서 용지에 최대로 배치됩니다.

NOTE

모델창에 보이는 대로 출력이 가능합니다. 단, 랜더링 뷰 상태에서는 미리보기가 제공되지 않습니다.

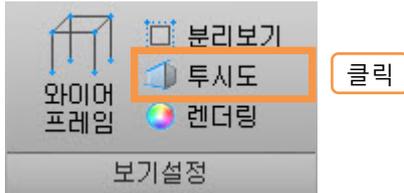
midas eGen의 강력한 그래픽 기능 활용 가이드

2. 모델에 원근감을 부여하는 투시도 기능!

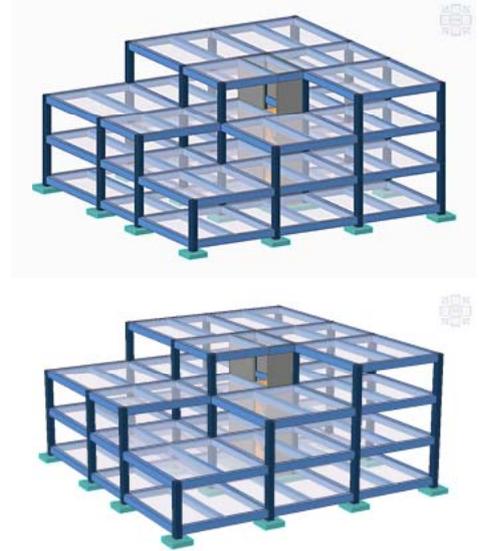
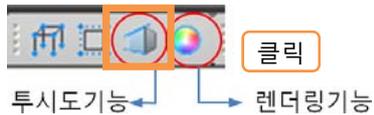
midas eGen에서는 구조해석 뿐 아니라, 투시도 기능을 지원하므로 프레젠테이션 자료로 활용 할 수 있습니다.
 각 부재에 원하는 색상을 지정할 수 있고, 투시도의 원근감을 조절할 수 있습니다.

실행 방법

> [뷰] > [보기설정] > [투시도] 클릭



> 도구 막대의 [투시도] 아이콘 클릭



사용법 & 기능 설명

> [뷰] > [보기설정] > [크기] 클릭



<투시도 원근감 조절>

1. [뷰] > [보기설정] > [크기] 탭에서 [투시도]를 클릭합니다.
2. 우측 옵션에서 원하는 투시도 원근 배율을 선택합니다.
3. 적용을 눌러 모델의 투시도 원근감을 확인합니다.

> [뷰] > [보기설정] > [색상] 클릭



<부재별 색상 바꾸기>

1. [뷰] > [보기설정] > [색상] 탭에서 [부재]를 클릭합니다.
2. 원하는 부재의 색을 옵션의 색상에서 지정합니다.
3. 적용을 눌러 작업창에서 바뀐 색을 확인합니다.

> [윈도우] > [속성] 창



<특정 부재 색상 및 투명도 바꾸기>

1. [윈도우] > [속성]을 클릭합니다.
2. 작업창 왼쪽의 속성창에 제일 하부의 표현 특성을 이용합니다.
3. 선택한 부재만 색상을 변경하거나 투명도를 조절할 수 있습니다.

midas eGen의 강력한 그래픽 기능 활용 가이드

3. 건축주에게 단시간에 완성된 3차원 건물모습을 미리 보여주는 기능!

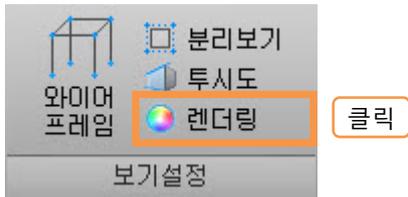
midas eGen에서는 구조해석 뿐 아니라, 렌더링 기능을 지원하므로 프레젠테이션 자료로 활용 할 수 있습니다.

완성된 건물에 대해 렌더링 뷰를 제공하고 있으며, 외부나 내부에서 건물을 바라볼 수 있는 효과를 제공합니다. 또한, 투시도상에서 Walking Mode 기능과 연계하여 실감나는 화면으로 가상 3차원 공간 탐색기능을 제공합니다.

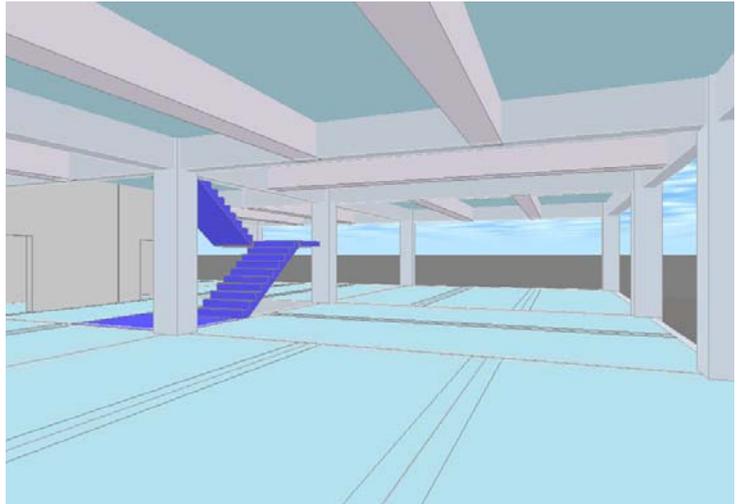
렌더링 기능은 마우스 동작으로 모든 뷰를 지정해야 합니다.

실행 방법

> [뷰] > [보기설정] > [렌더링] 클릭



> 도구 막대의 [렌더링] 아이콘 클릭



사용법 & 기능 설명



회전	마우스 좌측 버튼을 클릭한 상태로 마우스를 움직이면 마치 목을 상하좌우의 회전 움직임을 통해 사물을 보듯이 회전하는 움직임을 표현할 수 있습니다.
상하좌우 이동	마우스 휠을 누른 상태로 마우스를 움직이면 화면상에서 상/하/좌/우의 움직임을 표현 할 수 있습니다.
전후좌우 이동	마우스 우측 버튼을 클릭한 상태로 마우스를 움직이면 마치 사람이 직접 걸어가는 듯한 전후좌우 움직임을 표현 할 수 있습니다.

NOTE

외부에서 보는 뷰 뿐만 아니라 내부에서도 뷰를 볼 수 있습니다. 단, 마우스 동작 만으로 뷰를 지정해야 합니다.